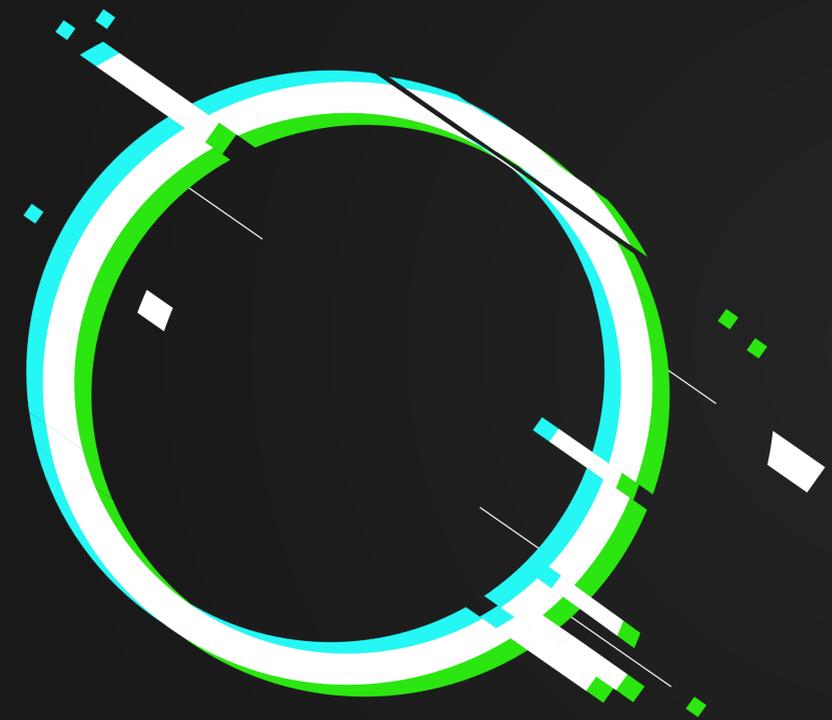




QBRANCH



## L'OFFRE DE NOTRE STUDIO DE CRÉATION

Le **Studio** accompagne les agences de communication, les marques et bien d'autres acteurs dans la création de contenu. Nous pouvons proposer une large gamme de solutions grâce à notre expertise en 3D temps réel et précalculée, pour de la communication interne, externe, numérique ou événementielle.

Notre équipe est là pour mettre vos idées au centre de ses réalisations et ainsi trouver la formule qui vous convient le mieux, parmi nos différents savoir-faire.

**Réalité Virtuelle (VR) / Augmentée (AR):** Plongez dans un univers totalement virtuel ou utilisez le virtuel pour augmenter le réel avec des informations numériques.

**Animation 3D:** Modélisation animée pour vos films, clips et rendus.

**Rendu 3D:** Réalisation d'images à haute valeur ajoutée pour une communication parfaite.

**Game asset / 3D temps réel:** Valorisez votre produit en le rendant accessible et interactif sur tous les support possible (PC, tablette, casque VR et téléphone).

Coordonnées de notre directrice artistique



+ 33 6 75 70 47 07

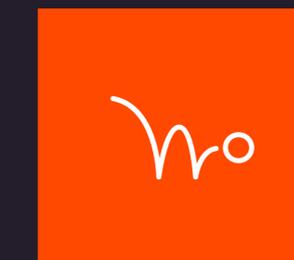


lauriane.cauchon@qbranch.fr

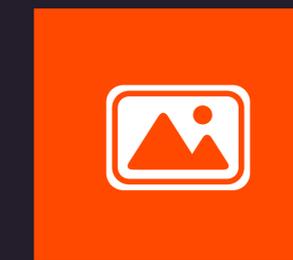
## NOS SAVOIR-FAIRE SONT NOMBREUX



3D temps réel



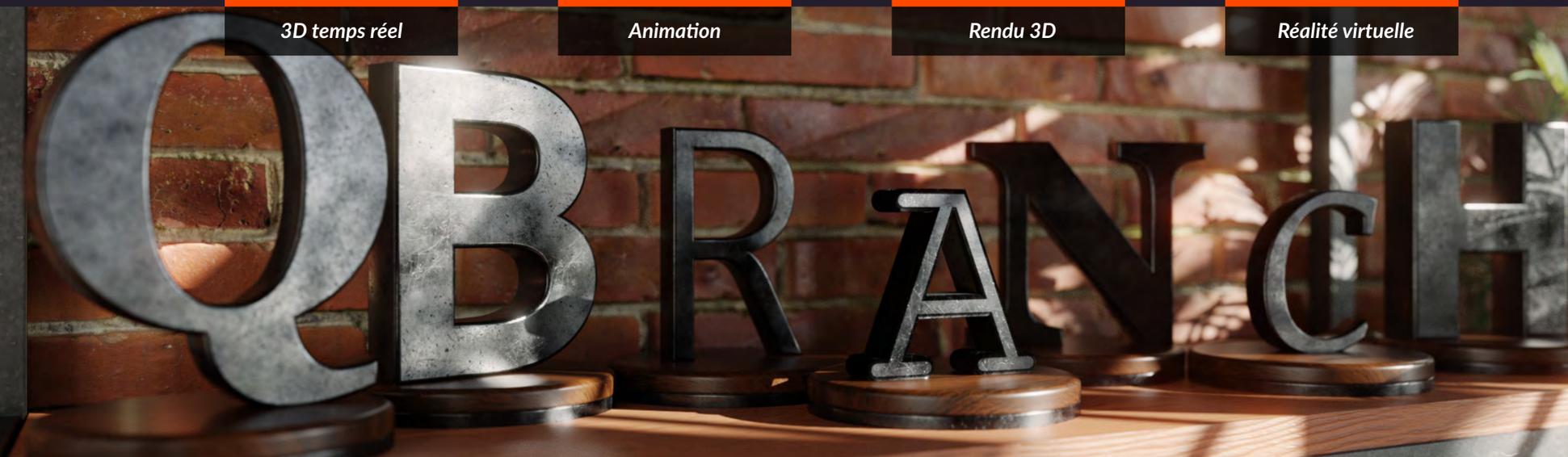
Animation



Rendu 3D



Réalité virtuelle





*Le temps fort 2024 pour la société QBranch  
--- Les JOs de Paris2024 !*

QBranch est un bureau d'études qui se veut être la référence en solution technique à très haute valeur ajoutée. La société a développé son savoir-faire autour des technologies de Réalité Virtuelle et Augmentée, de tracking, de Robotique, électronique, mécanique et technologies embarquées.

Nous avons accompagné l'Agence France Presse avec nos solution de prises de vue robotisé, pilotage à distance et nos technologies de gestion d'énergie !



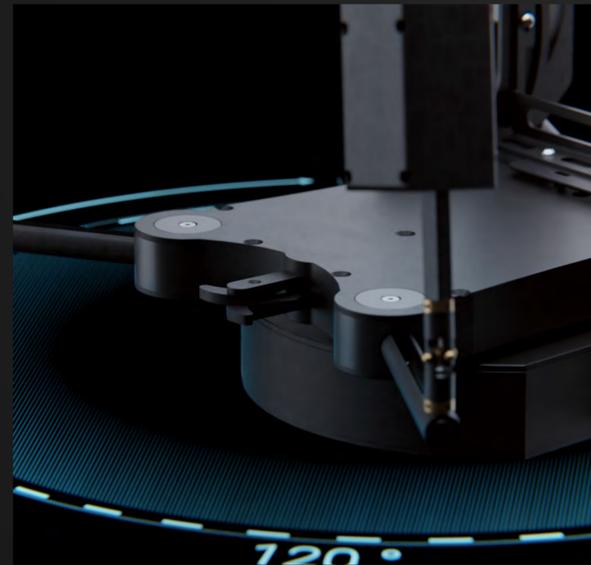
**Mise en valeur 3D de nos produits**

Nous sommes notre premier client avant tout. Et avant que les produits ne sortent des ateliers de QBranch, il a bien fallu en faire la promotion "virtuelle" ...

## Design produit avant sa mise en production

La production et les processus industriels sont souvent très lents. Ce temps doit être mis à disposition pour le marketing et l'avant-vente

Les rendus 3D pré-calculés sont la solution parfaite pour ne pas perdre de temps. Mise en page, mise en valeur et présentation produit. Nous mettons déjà ces savoir-faires au service de nos propres produits !



QBranch - Le QBot

Mise en valeur produit  
--- par la 3D précalculée



SCAN ME

La Minicam est entièrement conçue par QBranch. Appareil photo ultra compact de qualité professionnelle. Permet un pilotage intuitif via les applications photos professionnels.

**Une  
méthodologie  
adaptée à  
vos projets**

01

**Définition, compréhension et refonte de  
votre besoin.**

Nous maîtrisons notre sujet ! Avec votre validation, la refonte de votre besoin n'a rien de négatif, bien au contraire. Elle aboutira à la création d'un cahier des charges sous forme de storyboard, ou de kanban bien rodé !

02

**Conception, production, mise en oeuvre  
Ça prend forme !**

Ça y est, la recette peut être appliquée ! Par mélange de nos compétences et savoir-faire, la magie opère. Votre projet prend forme, toujours en prenant soin de vous impliquer à chaque décision cruciale.

03

**Déploiement, export, mise en ligne ...  
Votre livrable en un clic.**

Nous mettons un point d'honneur à vous faciliter la vie! Export, livrable, déploiement... tant d'étapes pas très amusantes et épuisantes que nous prendrons en charge afin de vous livrer votre projet sans contraintes.

**3D PRÉCALCULÉE  
MOBILIER MEDICAL**



**Mise en situation de tous  
les différents accessoires  
de la gamme Promotal**

Vidéo commerciale de présentation de tous les accessoires disponibles et des différentes gammes & coloris des produits.

En studio, la réalisation est longue et coûteuse. Le rendu et l'animation 3D transforment ce problème en jeu d'enfants pour nous !

À partir des fichiers produits, il est possible de répondre à plusieurs besoins.

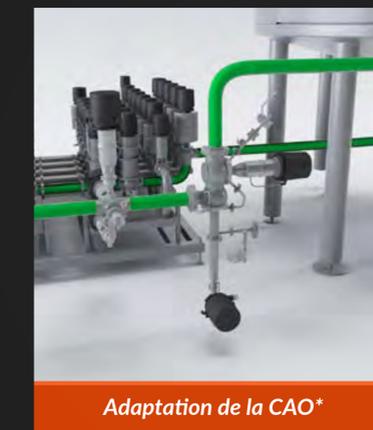
**Agencement de matériel  
médical dans l'espace via la  
réalité augmentée**

À partir de la même source du client, nous avons aussi réalisé un configurateur sur tablette. La clientèle ciblée peut alors voir, et non imaginer, son futur espace de travail.

Utilisons la technologie pour augmenter le réel et nous simplifier la vie !



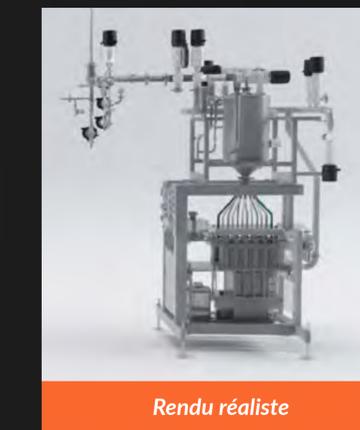
**SPX flow - Innovative Pigging System  
Film à vocation pédagogique & institutionnel**



*Adaptation de la CAO\**



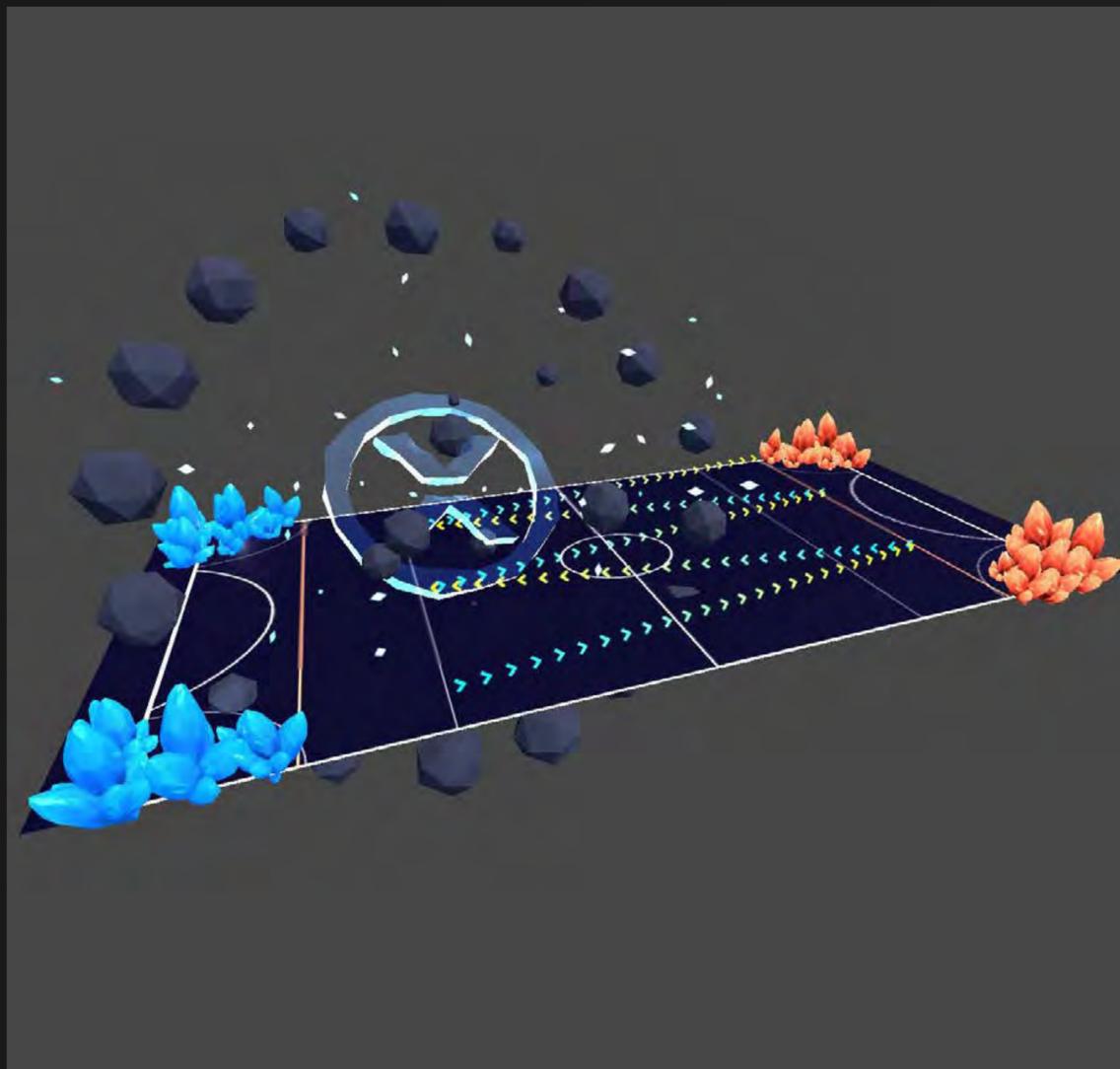
*Simulation physique*



*Rendu réaliste*

Nous sommes capables d'utiliser vos CAOs et autres fichiers complexes de conception afin de les utiliser pour une mise en valeur de votre produit. Ici, la société SPX souhaitait une représentation pédagogique de simulation de fluide(s). Scénarisation, storyboard, suivi de projet et réalisation complète ont été nos savoir-faire mis à disposition de SPX.

\*Conception assistée par ordinateur



## **ARENA - l'arène dynamique directement sous vos pieds !**

Via un plancher LEDs développé par la société Glass-Floor, nous avons conçu cette arène de jeu, mais aussi d'entraînement des athlètes.

Les joueurs sont suivis par un système de tracking de manière à savoir où ils sont en temps réel. Les différents graphismes permettent un retour d'information à la fois dynamique et ludique.

Les sponsors, le score, les équipes... autant d'informations à afficher qui sont modifiables en temps réel.

Regardez la vidéo avec le QR code !

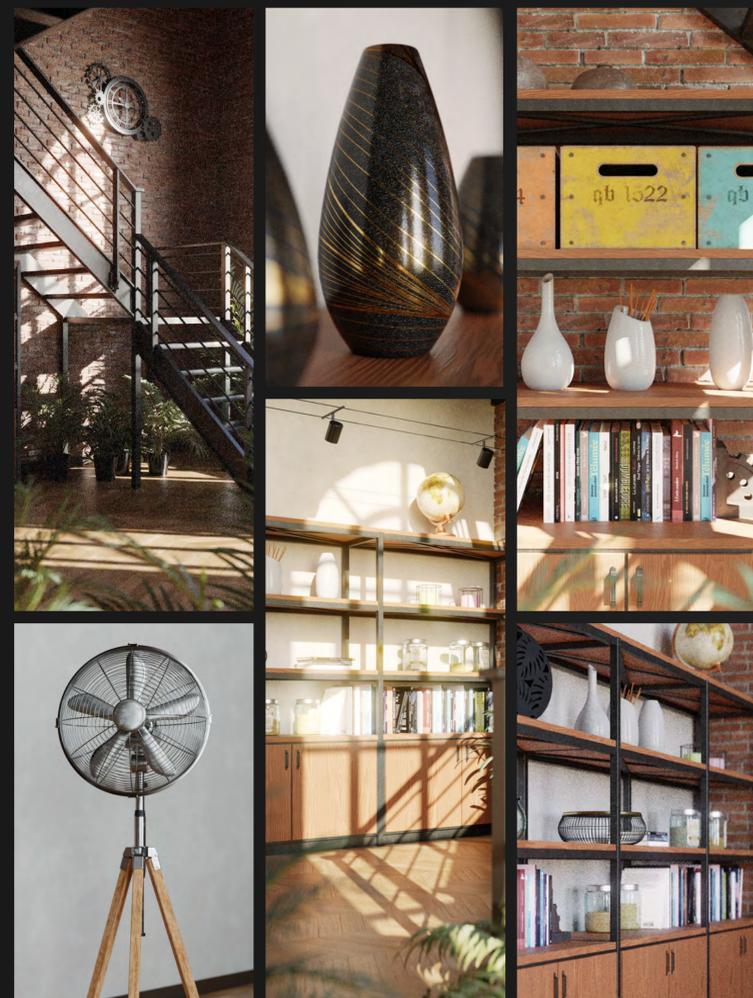


**SCAN ME**



## **Dynamiser grâce à l'animation 2D & 3D**

Les détails sont la clé d'un environnement 3D réussi. Sous forme 2D ou 3D les animations participent à rendre l'expérience plus réaliste et crédible pour les utilisateurs.



## La Réalité Virtuelle C'est quoi ?

Un studio de réalité virtuelle est spécialisé dans la conception et la diffusion d'expériences immersives conçues pour répondre à vos besoins.  
De nombreux clients nous ont déjà fait confiance pour leur projet d'expériences VR.

Tout le processus de création d'un projet VR est maîtrisé en interne pour un résultat sur mesure : Story-board, conception graphique, modélisation d'environnements et d'éléments 3D, métaphore d'interaction, finalisation d'applications VR sur tout support possible ( Meta Quest 3, HTC VIVE pro 2, HTC FOCUS vision, Pico etc.) et tous dispositifs de diffusion (multi-casque, multi-écran, multi-joueur etc.)



## Mise en avant d'un système de stockage d'énergie

Mettre en valeur le produit/projet d'un client grâce à la 3D et à la réalité virtuelle. Une lecture souvent très rapide mais une valeur ajoutée démultipliée pour un succès assuré.



**A**

### Modélisation

**LE POINT DE DÉPART**  
Qu'elle soit High poly, Low poly ou CAO, c'est le commencement de tous les projets en réalité virtuelle.

**B**

### Texture

**L'AJOUT DE MATIÈRE**  
Sans cet étape, les dinosaures de Jurassic Park™ nous auraient beaucoup moins impressionné.

**C**

### Rendu

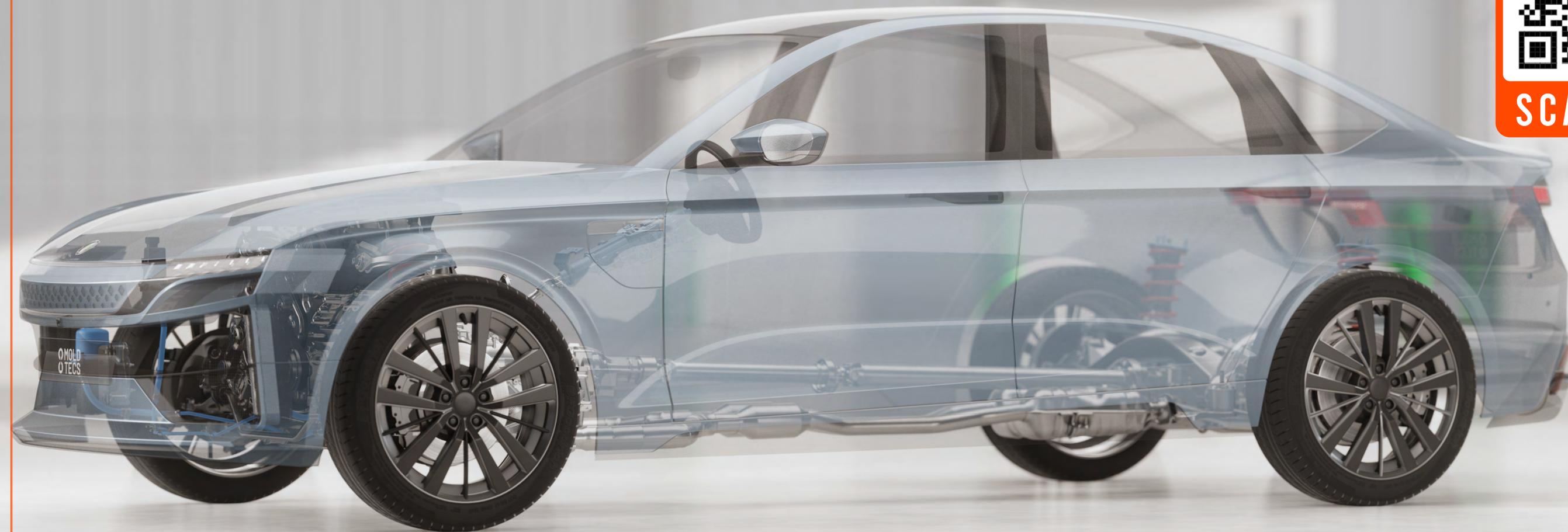
**TOUJOURS ADAPTÉ À SA FINALITÉ**  
Que ce soit un casque, un ordinateur ou un smartphone, le rendu graphique est travaillé en fonction de son outil de diffusion final.

**Mise en valeur produit  
--- par la 3D précalculée**

La société Moldtecs est une spécialiste dans le domaine des pièces en plastique haute performance du milieu automobile. Elle met ses produits au service de tous les constructeurs automobiles mondiaux.

La complexité était de mettre en valeur des produits qui, présentés seuls, n'avaient pas un attrait particulièrement séduisant.

C'est tout naturellement qu'elle s'est tournée vers QBranch pour la réalisation de sa vidéo de présentation.



**Les studios XR  
la création audiovisuelle avec  
la technologie XR -----**

Ce terme est issu de la symbiose entre les termes Réalité Augmentée, Réalité Virtuelle et Réalité Mixte.

C'est un environnement virtuel de grande qualité graphique intégrant tous les avantages d'un studio réel. La jonction du réel et du virtuel donne une très grande liberté. Seul votre imaginaire sera votre limite !



**----- Apportez de la créativité  
et un style de narration inédit  
à vos projets**

Les studios virtuels sont une solution économique offrant une grande liberté et souplesse d'utilisation.

Ce gain de temps et de qualité vous permet de consacrer davantage de moyens à la qualité finale de votre communication ceci afin de créer un concept novateur ou un contenu pédagogique lisible et percutant.

Nous réalisons la prise de vue sur fond vert, toute la réalisation 3D de l'environnement virtuel ainsi que les divers éléments à faire apparaître.



## Laser Crate, jeu de tir en coop !

Nous avons entièrement créé une application en interne pour la mise en valeur de nos produits tangible ! Une expérience collaborative de grande ampleur mêlant objets tangibles et multi plateforme.

N'hésitez pas à nous contacter pour plus d'informations, le graphisme n'est pas la seule corde à notre l'arc !



## Qu'est ce que le tangible ?

La quatrième révolution industrielle se caractérise par une automatisation avancée, l'intelligence artificielle, l'Internet des Objets (IoT), robotique, réalité virtuelle et bien plus encore.

Ces technologies transforment fondamentalement les méthodes de formation pour répondre aux besoins de l'Industrie 4.0.

À cet effet, les technologies XR sont de plus en plus déployées sur le marché. Malheureusement l'utilisation de manettes de jeu, de contrôleurs de jeu ou de contrôleurs génériques XR décorrèlent fortement l'application de formation du geste destiné à être appris.

Chez QBranch, nous développons des outils VR-Ready basés sur le système réel avec lequel vous souhaitez travailler. Votre expérience est désormais entièrement liée au monde réel, vous n'agissez donc plus « comme en vrai »... Vous êtes formés **pour** le réel.

## Système collaboratif immersif échelle 1:1

L'environnement peut être entièrement cartographié et partagé entre chaque joueur ou collaborateur, cela leur permet de connaître en temps réel leur position exacte dans le monde réel et virtuel.

Grâce à cette technologie, vous pouvez désormais vous immerger dans un environnement virtuel à échelle réelle avec d'autres personnes. Mais le plus important : vous pouvez toujours discuter avec eux et leur serrer la main pour de vrai après un beau projet !



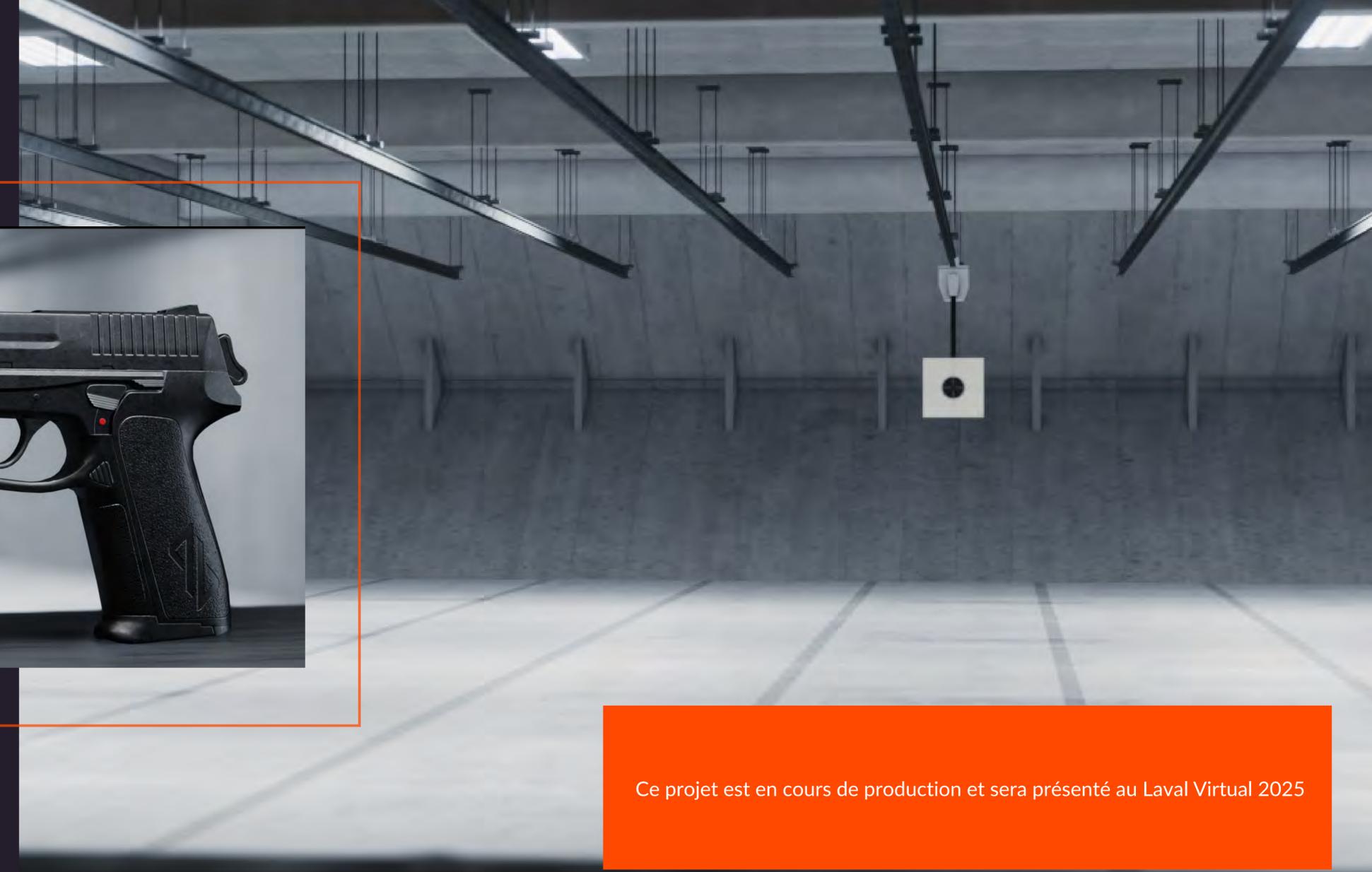
*Ce système immersif peut être utilisé par jusqu'à 10 personnes en collaboration.*



*QBranch est spécialisée  
en interfacage d'objet  
pour les rendre tangible*

Réalisation d'un stand de tir ultra réaliste sous Unity 3D.

Nous développons en parallèle les armes, basées sur des répliques officielles de Sig Sauer et de HK416 afin de proposer un outils de formation ultra réaliste pour les forces de l'ordre, l'armée de terre et le ludique pour de la simulation de tir sportif.



Ce projet est en cours de production et sera présenté au Laval Virtual 2025



Image d'illustration - vue d'artiste

### *Simulation tactique et entraînement sur mesure avec retour d'effort.*

Toujours avec la même volonté de retranscrire le réel, la simulation tactique manque toujours de retour d'effort et de réalisme dans l'outil tangible utilisé.

Ici, les projets de développements ont pour but de pousser la simulation au plus réaliste possible, et rendre l'interfacage du HK 416 crédible.

**N'hésitez plus et  
contactez nous !**

# THANK YOU



06 45 52 51 82



30 route de l'étang  
53210 Louvigné



contact@qbranch.fr